

ROMÂNIA  
JUDEȚUL COVASNA  
PRIMĂRIA BREȚCU  
PRIMAR

Nr. de inreg 303 din 12.11 2025

## PROIECT DE HOTĂRÂRE

privitoare la aprobarea bugetului general al comunei Brețcu și a programului de investiții pe anul 2025

Având în vedere Legea bugetului de stat pe anul 2025, nr.9/2025

În conformitate cu prevederile Legii nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, cu ultimele modificări și completări, a Legii nr. 52/2003 privind transparența decizională în administrația publică cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul prevederilor art.129 alin.2 lit "b", art. 4 lit. "a", art.139 alin.3 lit. "a", art.196 alin.1 lit."a" din Ordonanța de urgență a Guvernului nr.57 /2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare

### HOTĂRĂȘTE:

**Art.1.-** Se aprobă bugetul local al comunei Brețcu pe anul 2025 în sumă de:  
- 8.568,59 mii lei la partea de venituri , din care la secțiunea de funcționare 6553,10 mii lei și 2015,49 mii lei la secțiunea de dezvoltare

- 10.514,10 mii lei la partea de cheltuieli, din care la secțiunea de funcționare 6553,10 mii lei și la secțiunea de dezvoltare 3961 mii lei, conform anexei nr. 1, care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

**Art.2. -** Se aprobă bugetul activităților finanțate din venituri proprii în sumă de:  
32,26 mii lei la partea de venituri, secțiunea de funcționare și la secțiunea de dezvoltare - mii lei  
32,26 mii lei la partea de cheltuieli, secțiunea de funcționare și la secțiunea de dezvoltare - mii lei, conform anexei nr.2, care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

**Art.3. –** Se aprobă utilizarea din excedentul anului precedent al bugetului local a sumei de 1945,51 mii lei ca sursă de finanțare a cheltuielilor secțiunii de dezvoltare.

**Art.4.-** Se aprobă programul de investiții al comunei Brețcu pe anul 2025, conform anexei nr.3, care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

**Art.5. -** Cu aducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se însărcinează primarul comunei Brețcu.

Primar  
Dimey Zoltan